



## Laboratorio Corpo umano

A cura di Dr. Barbara Raimondi tel. 0586 266746;  
archeologia.museo@provincia.livorno.it  
Dr. Emanuela Silvi tel. 0586 266760;  
entomologia.museo@provincia.livorno.it

*I modelli anatomici del laboratorio consentono di studiare in modo approfondito vari aspetti relativi alla struttura e fisiologia del corpo umano. Il laboratorio è inoltre fornito di numerose riproduzioni scheletriche di ominidi e di altre specie animali che ne consentono lo studio comparativo.*

Percorso Didattico **52** **LUDOSCIENZA**  
GIOCHI CON NOI! **2P** **S**  
durata: 1.30h

### IL GIOCO "OSSA IN CERCA DI SCHELETRO"

#### Obiettivi

- W Conoscere i principali distretti scheletrici umani, studio delle articolazioni e dei tendini.
- W Conoscenza dei principali muscoli
- W Ragionare sugli aspetti funzionali delle ossa
- W Confronto con lo scheletro dei nostri antenati

#### Attività

- W Osservazione dello scheletro umano (calco)
- W Gioco: ossa in cerca di scheletro
- W Realizzazione di un modellino di scheletro umano cartonato con le articolazioni mobili

Percorso Didattico **53** **LUDOSCIENZA**  
GIOCHI CON NOI! **2P** **S**  
durata: 1h

### COME FUNZIONA IL CORPO UMANO

#### Obiettivi

- W L'anatomia umana è una disciplina complessa: in questo incontro si forniscono in modo "figurato", e divertente le prime nozioni sui principali apparati. I ragazzi potranno scambiarsi pareri attraverso una discussione guidata dall'operatore.

#### Attività

- W Uso del modello anatomico smontabile del corpo umano e osservazione di tessuti al microscopio
- W Mettiamo gli organi del sistema digerente al suo posto! Gioco con realizzazione di un modellino per i più piccoli.

Percorso Didattico **54** **LUDOSCIENZA**  
GIOCHI CON NOI! **2P** **S**  
durata: 1.30h

### MUOVITI MUOVITI!!!

#### Obiettivi

- W Focalizzare lo studio dell'apparato locomotore
- W Conoscere i muscoli ed il loro ruolo nel movimento del corpo umano
- W Acquisire maggiore consapevolezza del proprio corpo e delle sue componenti.

#### Attività

- W Sperimentare movimenti possibili e non
- W Sperimentare i movimenti di adduzione e abduzione
- W Realizzare di modelli di articolazioni
- W Costruzione di un modello dei muscoli

Percorso Didattico **55** **LUDOSCIENZA**  
GIOCHI CON NOI! **2P** **S**  
durata: 1.30h

### COME FUNZIONANO GLI ANIMALI

#### Obiettivi

- W Prime nozioni sui principali organi interni di varie classi di animali alla scoperta di similitudini e "stranezze" che emergono dal confronto con l'uomo. Didattica mirata alla scoperta della posizione e funzione degli organi

#### Attività

- W Uso di grandi modelli anatomici
- W Costruzione del modellino di una dafnia (gamberetto di acqua dolce)