

Laboratori Anatomia animale e corpo umano

A cura di

Dr. Barbara Raimondi

Tel. 0586 266746 archeologia.museo@provincia.livorno.it

Dr. Emanuela Silvi

Tel. 0586 266760 entomologia.museo@provincia.livorno.it

Dr. Marco Leone

Tel. 0586 266750 zoologia.museo@provincia.livorno.it

47

LUDOSCIENZA
GIOCA CON NOI

COME FUNZIONA IL CORPO UMANO

Obiettivi

Si forniscono in modo "figurato", e divertente le prime nozioni sui principali apparati. I ragazzi potranno scambiarsi pareri attraverso una discussione guidata dall'operatore

Attività

Uso del modello anatomico smontabile del corpo umano e osservazione di tessuti veri al microscopio. Per le scuole primarie gioco "mettiamo a posto il sistema digerente".

Materie

Biologia, anatomia

🕒 1 h

👤 elementari, medie

48

LUDOSCIENZA
GIOCA CON NOI

IL GIOCO "OSSA IN CERCA DI SCHELETRO"

Obiettivi

Conoscere i principali distretti scheletrici umani, studio delle articolazioni e dei tendini.

Conoscenza dei principali muscoli

Ragionare sugli aspetti funzionali delle ossa

Confronto con lo scheletro dei nostri antenati

Attività

Osservazione dello scheletro umano (calco)

Gioco: ossa in cerca di scheletro

Realizzazione di un modellino di scheletro umano cartonato con le articolazioni mobili

Materie

Anatomia, gioco, creatività

🕒 1.30 h

👤 elementari

49

LUDOSCIENZA
GIOCA CON NOI

MUOVITI MUOVITI!!!

Obiettivi

Focalizzare lo studio dell'apparato locomotore, in particolare i muscoli e il loro ruolo nel movimento del corpo umano.

Acquisire consapevolezza del proprio corpo e dei suoi componenti.

Attività

Sperimentare i movimenti possibili e non. Sperimentare i movimenti di adduzione e abduzione. Associare movimenti e muscoli attraverso un gioco a squadre.

Costruzione di un modello di articolazione.

Materie

Biologia, anatomia

🕒 1.30 h

👤 elementari, medie

50

LUDOSCIENZA
GIOCA CON NOI

COME FUNZIONANO GLI ANIMALI

Obiettivi

Trasmettere le prime nozioni sui principali organi interni di varie classi di animali mirando alla scoperta di similitudini e "stranezze" che emergono dal confronto con l'uomo.

Didattica mirata all'individuazione della posizione e funzione degli organi

Attività

Uso di grandi modelli anatomici di vari ordini di animali
Per le scuole primarie costruzione del modellino di una dafnia (gamberetto di acqua dolce)

Materie

Biologia, anatomia

🕒 1.30 h

👤 elementari, medie